

UNIVERSIDAD
“HERMANOS SAIZ MONTES DE OCA”
PINAR DEL RIO

TÍTULO: Acumulador de faltas

AUTOR: MsC Raúl Fustes Ross

SINTESIS CURRICULAR:

NOMBRES Y APELLIDOS: Raúl Norberto Fustes Ross

LUGAR Y AÑO DE NACIMIENTO: Pinar del Río 1950

CATEGORÍA CIENTÍFICA: Máster en Educación Física y Deportes Contemporáneos

LOGROS CIENTÍFICOS Y TÉCNICOS: Experiencia docente de 40 años; realizado 64 cursos de Postgrado; 14 investigaciones; participante en 31 eventos científicos; 39 reconocimientos; tutor de 26 trabajos de diploma; experiencias internacionales 2: República de Panamá impartiendo curso postgrado y colaborador deportivo en Venezuela; publicaciones 4; campos de especialización: Metodología de la Educación Física, Gimnasia Básica, Fútbol y Profesor de Juegos Deportivos.

LABOR EN LA ACTUALIDAD: Profesor de Educación Física (Fútbol)

CENTRO LABORAL: Universidad “Hermanos Saiz Montes de Oca”. Pinar del Río
Localización:

DIRECCIÓN PARTICULAR: Juan Gualberto Gómez No. 12 / Primero de Mayo y Gerardo Medina, Pinar del Río.

TELÉFONO: 753171

CORREO ELECTRÓNICO: mal@mat.upr.edu.cu

RESUMEN

El Acumulador de Faltas es un medio sencillo y poco costoso, creado ante la necesidad de contabilizar las Faltas que cometen dos equipos en un partido de Futbol Sala, donde resulta imprescindible registrar el número de infracciones en que ambos contendientes incurrir.

Nuestra experiencia nació en la República Bolivariana de Venezuela y se aplicó durante la celebración de diferentes torneos futbolísticos, teniendo su máxima constatación en la Copa Estatal de Futbol Sala, categorías 9-10 y 11-12 años del Estado Carabobo; resultando la solución adecuada ante la carencia de un recurso capaz de reflejar estas incidencias y que a la vez demostrara a todos los presentes que en realidad habían sucedido, que pudiera valorarse por los interesados, desde el propio lugar en que se encontraban y sin necesidad de llegar a la mesa de anotaciones a conocerlo.

En su confección se tienen en cuenta materiales asequibles y otros de desechos. El modelo que presentamos cuenta con las medidas mínimas que puedan permitir desde diferentes ángulos la visión y definición del número de faltas cometidas por los protagonistas en el enfrentamiento y puede ser construido o modificado con otras dimensiones, materiales y colores industrialmente.

Material para exponer.

Computadora (Power Points)

INTRODUCCIÓN

El Acumulador de Faltas es un medio sencillo y poco costoso, creado ante la necesidad de contabilizar las faltas que cometen dos equipos en un partido Durante la celebración de la Copa Estatal de Futbol Sala, efectuada en el Estado Carabobo, República Bolivariana de Venezuela, pudimos constatar la utilidad del implemento, que permitió registrar estas incidencias y que a la vez demostraba a los presentes la realidad de la infracción cometida, en el momento de su realización, que pudiera contabilizarse por los interesados, desde el propio lugar

en que se encontraban y sin necesidad de trasladarse hasta la mesa de anotaciones a conocerlo.

El modelo que presentamos cuenta con las medidas mínimas que puedan permitir, desde diferentes ángulos la visión y definición del número de faltas cometidas por los equipos protagonistas del partido y puede ser construido o modificado con otras dimensiones, colores y materiales .

Objetivos:

- Informar a los Directores Técnicos, Asistentes, Federativos, jugadores de ambos equipos y público en general del cúmulo de faltas registrados por cada conjunto.
- Mejorar la ejecución técnica de las acciones, teniendo en cuenta las Reglas del Juego, así como fomentar el FAIR PLAY.
- Disponer de un recurso accesible durante las competiciones, sobre todo escolares, que permita controlar las faltas cometidas.

DESARROLLO

Durante el desarrollo de un partido se producen faltas entre ambos contendientes las que se contabilizan hasta un total de cinco (5) es entonces, cuando a partir de la sexta (6) se cobrará un Tiro Directo, desde el segundo punto penal ante cada infracción cometida, en cualquier lugar de la cancha y decretada por los árbitros actuantes, los que sancionarán las mencionadas en la Regla No. 12 del Reglamento: Faltas y Conducta antideportiva; también en el acta del encuentro se registrarán las primeras cinco faltas acumuladas por cada equipo en cada período. A partir de la sexta falta acumulada por cada equipo se tendrán en cuenta las orientaciones de la Regla No. 14: Faltas Acumuladas que indica:

- Los jugadores del conjunto defensor no podrán formar una barrera para defender los tiros libres.
- El ejecutor del tiro estará debidamente identificado.

- El guardameta permanecerá en su área penal a una distancia de cómo mínimo cinco metros del balón.
- Los jugadores permanecerán en la superficie de juego, detrás de una línea imaginaria alineada con el balón, paralela a la línea de meta y fuera del área penal, a una distancia de cinco metros del balón y no podrán obstaculizar al jugador que ejecuta el tiro libre. Ningún jugador podrá cruzar dicha línea imaginaria hasta que el balón sea pateado y entre en movimiento.

Procedimientos para la ejecución de la sexta falta:

- El ejecutor del tiro libre deberá lanzarlo con la intención de marcar un gol y no podrá pasar el balón a otro compañero.
- Después de ejecutar el tiro libre, ningún jugador podrá tocar el balón hasta que éste haya tocado al guardameta, rebotado en uno de los postes o en el travesaño, o abandonado la superficie de juego.
- Si un jugador de un equipo que comete una sexta falta en la mitad de la superficie de juego del adversario o en su propia mitad dentro de una zona delimitada por la línea media y una línea imaginaria paralela a esta última y que atraviesa el segundo punto penal 10 metros de la línea de meta, el tiro libre se lanzará del segundo punto penal.
- Si hay una prórroga del partido, todas las faltas acumuladas durante el segundo período del partido continuarán acumulándose en la prórroga.

Las Faltas son las estrategias ideales para conseguir un gol, siempre será necesario disponer de un movimiento ensayado para obtener una posible ventaja. A la hora de ejecutar una falta, se deberá tener en cuenta circunstancias tales como:

- Distancia a la que está situada la falta.
- Número de jugadores contrarios que están situados en la barrera, si la hubiera.
- Colocación de los demás rivales que están colocados fuera de la barrera.

Cuanto mayor es la distancia entre el balón y la portería contraria, más espacios de la cancha vamos a poder utilizar, también el relajamiento (siempre relativo) del equipo oponente va a ser mayor que cuando se ejecutan al borde del área.

El número de jugadores que el contrario coloque en la barrera, nos dará un mayor o menor margen de superioridad numérica, aunque siempre existirá superioridad si la falta se efectúa al borde del área.

Otro aspecto a tener en cuenta es la colocación de los adversarios que se encuentran fuera de la barrera, aunque siempre tendremos superioridad numérica, ningún jugador nuestro deberá colocarse de tal forma que no pueda recibir un pase del compañero que va a sancionar la falta.

En la programación del entrenamiento, el cobro de las faltas deberán de ser atendidas como estrategias, dedicándole horas a su preparación, ya que el éxito de su correcta ejecución podrán aportar muchas satisfacciones y triunfos. Es necesario considerar aspectos importantes como:

- En los entrenamientos se dará a conocer varias opciones de finalización, para evitar que los jugadores no conozcan qué hacer en un momento dado.
- En las sesiones de preparación, se tendrá en cuenta que todos los participantes pasen por todas las posiciones, para que cuando se encuentren en el juego real, sepan de una forma casi automática dónde se deben colocar, a excepción del lanzador, éste es el puesto para el que no todos tienen las condiciones. El entrenador designará para cada ocasión cual es el ejecutor que deberá ocupar la posición.
- El lanzador, en este tipo de estrategia, tendrá que ser especial. Deberá comprender que en él recae la responsabilidad para cada momento, elegir la mejor opción para el equipo, demostrar ser inteligente y con una buena rapidez de reacción.
- El ejecutor tendrá que hacer saber a sus compañeros qué movimiento va a realizar en el cobro de la falta, para esto utilizará el tiempo que se tarda en colocar el balón en el lugar donde se cometió la infracción, más lo que tarda el

árbitro en colocar a la barrera en su sitio y a los demás jugadores que están fuera de ella.

- Desde que el árbitro ordena el lanzamiento hasta que se ejecuta, deberán pasar casi cinco segundos., Hay que utilizar el tiempo al máximo, para que se coloquen nuestros jugadores, es el momento que el cobrador pensará en la opción definitiva, dependiendo de la colocación del equipo o portero adversario.
- Siempre deberá utilizarse el movimiento más fácil, asegurando que sea el más provechoso.

Para contabilizar estas faltas hemos creados este medio, llamativo y de elaboración sencilla cuyas características pueden ser:

Materiales: Cubos de madera (12), recortes de Foami de colores negros, rojos, azules, amarillos, naranjas, verdes, morados; dos pedazos de cabillas lisas, dos láminas cuadradas de metal, fragmentos de electrodos para soldar y pegamento (garrapata). Como se puede apreciar los recursos utilizados llaman la atención, motivan, son asequibles y de fácil adquisición, desechados por los niños en las clases de Artes Manuales.

Costo Aproximado: Consideramos bajo su importe económico, teniendo en cuenta que se utilizan recortes desechables de láminas de Foami ; los pedazos de cabillas lisas, láminas de metal, así como los electrodos para soldar fueron desperdicios de talleres industriales. El pegamento utilizado se adquirió por \$5.00 aproximadamente.

Utilidad: La utilización del medio permitirá controlar el número de faltas que podrán acumular dos equipos de Fútbol Sala durante un encuentro, sin necesidad de trasladarse a la mesa de anotaciones, lo que se considera una incorrección.

Técnica empleada en la confección del Medio:

- Se tomaron los doce cubos de madera y se perforaron en su centro.
- Designar dos cubos para cada color, o sea, amarillo, verde, naranja, azul, rojo y violeta. Estos estarían recubiertos con Foami previamente pegados.

- Una vez los cubos cubiertos con el Foami del color correspondiente, se pegaba en los cuatro lados de éste el número en negro, según el orden, o sea, amarillo (1); verde (2); naranja (3); azul (4); rojo (5); y violeta (6).
- En esta distribución se introducirían los cubos sobre la varilla con su plataforma, que permitiría su colocación vertical, según se fueran contabilizando las infracciones.

CONCLUSIONES

- El Acumulador de Faltas es una alternativa sencilla, económica y motivadora para controlar las infracciones cometidas por dos equipos en un encuentro, además resulta informativo para el personal vinculado a la competencia y público en general.
- Con la aplicación de este implemento, los participantes llevan a cabo un juego más cuidadoso y racional, evitando incurrir en violaciones que puedan ser registradas, contribuyendo así al FAIR PLAY.
- Al disponer de este aditamento la confrontación deportiva, adquiere organización, seriedad y confiabilidad en sus resultados.

RECOMENDACIONES

- Considerar la utilización del Acumulador de Faltas en las competencias futbolísticas, sobre todo en las infantiles y escolares, lo que permitiría una motivación, organización e información para estos jugadores de futuro.
- Transmitir la experiencia a las autoridades e instituciones deportivas que pueda interesarles y permitan su elaboración a nivel industrial con otras dimensiones y materiales, pero siempre con su función básica: Controlar las Faltas que cometen ambos equipos en su juego particular.

BIBLIOGRAFÍA

- Beltrán, Fernando. Iniciación al Fútbol Sala, Técnica y Planificación. Editorial C.E.P.I.D. Zaragoza. España. 1991.
- Domínguez, Enrique y Valverde, Antonio. Nueva concepción y organización de los deportes colectivos. Mapa conceptual del Fútbol. Revista de Entrenamiento Deportivo, volumen 7, No. 2, Páginas 3-11. Ideasport. Barcelona. España.2003.
- Dufour, Joseph. Fútbol. La Reflexión Táctica. Revista de Entrenamiento Deportivo, volumen 3, No. 1 Páginas 22-30. Ideasport. Barcelona. España.2001
- FIFA. .Reglas de Juego de Fútbol Sala. Madrid. Editorial Española. 2008.
- Martínez Garfía, Fernando. Manual para Escuelas Deportivas de Fútbol y Fútbol Sala .Diputación de Huelva. Area de Deportes. España. 2000. Páginas 124. Ilustrado.
- Luque Hoyos, Francisco y Luque Tabernero, Francisco J. Apuntes de Táctica. Gymnos Editorial Deportiva. Madrid. España. 1995. Páginas 149. Ilustrado.
- Valdericida, Francisco. Fútbol Sala. Defensa. Ataque. Estrategia. Gymnos, Editorial Deportiva. Madrid. España. 1994. Páginas 202. Ilustrado.