

## ¿PUEDE EL BÉISBOL DEMORARSE UN POCO MENOS?

Lic. Alejandro Céspedes Morejón.

---

### RESUMEN:

Uno de los elementos que más ha influido en que el beisbol no se expanda como ha ocurrido con otros deportes y que mantenga una larga discusión con el C. O. I en busca de su presencia en las Olimpiadas, radica en lo extenso que se han ido haciendo sus encuentros.

A continuación se presenta un conjunto de ideas derivadas de la observación de los juegos y el análisis de los reglamentos que pudieran ayudar a disminuir en una medida no despreciable la extensión de los encuentros, algo que no sólo los aficionados agradecerán sino fundamentalmente los encargados de insertar estos juegos dentro de la programación deportiva y por supuesto todos los que aspiran a ver a nuestro deporte nacional en el calendarios olímpico.

---

La expresión de Esteban Israel, periodista uruguayo, corresponsal de la agencia Reuters en Ciudad de la Habana, al preguntarle su interés por el béisbol, en un encuentro del play-off final de la XLIX Serie Nacional entre Villa Clara e Industriales fue:

“El béisbol cubano es atractivo por su nivel, a pesar de estar en un contexto de aislamiento en comparación con el resto, y es muy llamativo el ambiente con que se vive, pero son juegos muy largos y te tiene que interesar mucho la historia para bancarte (tolerar) 4 horas de un partido”.

En la actualidad el béisbol en Cuba, y en otros países, tiene un problema bien marcado: la extensa duración de los juegos.

Esta situación ha tenido consecuencias como la exclusión del programa oficial de los Juegos Olímpicos, por lo difícil que es de vender este producto a un público que no

tiene raíces beisboleras como el europeo, adaptado a deportes que se ajustan a su vida agitada y cronometrada, como el baloncesto, el rugby o el fútbol.

Además se presenta la disyuntiva que mantienen los canales de televisión que transmiten el béisbol, al estar supeditados a un tiempo que varía con mucha frecuencia, para continuar con la programación planificada.

En Cuba y otros países se buscan medidas para disminuir la duración de los juegos. Algunas ineficaces y otras que atentan contra la esencia de este deporte centenario, lo cual solo crean malestar en los aficionados, conservadores 90 grados a estribor siempre que de béisbol se trata.

Para valorar mejor este problema se desarrolló un trabajo de investigación, para comprobar los parámetros a favor y en contra, en cuanto al tiempo de un juego de pelota y cómo se puede disminuir el mismo sin afectar su esencia.

Vital fue la consulta de bibliografía sobre el tema en Cuba y otros países, con base principalmente en las versiones digitales de publicaciones especializadas o con referencia beisbolera, y en libros de destacados autores sobre el tema de las bolas y los strikes.

Aquí aparecieron autores como Roberto González Echevarría y Severo Nieto, este último con libros de estadística minuciosa, la cual permitió comparar dos épocas del béisbol cubano la cual presentó un desequilibrio mayúsculo en cuanto al tiempo de duración de los encuentros.

Como parte del estudio se observó el 57,22% de los desafíos de la etapa clasificatoria de las Series Nacionales XLVIII y XLIX, para chequear el tiempo y las situaciones que se afrontan en los encuentros.

En los juegos evaluados el tiempo promedio de duración fue de 3:06 horas por juego. Mientras que según datos aportados por la Comisión Nacional de Béisbol la Serie XLIX promedio 3:14 horas por juego. Promedio que se elevó a 3:31 horas durante los play-off.

Antes de 1959 los partidos registrados tenían una duración promedio de 2:05 horas, mientras en la actualidad el promedio corre por las 3:06 horas. Una diferencia de 1:01 horas.

Se tomó en cuenta para 20 comparaciones, la similitud en la cantidad de situaciones e incidencias, como son la cantidad de carreras, indiscutibles, errores, lanzadores utilizados y bases por bolas, para reflejar la discrepancia entre los tiempos de duración de ambas etapas.

Las entrevistas a ex atletas, entrenadores, técnicos, directores de equipo, árbitros, profesores de psicología y pedagogía, y aficionados, para comparar sus puntos de vistas y experiencias aportaron datos como:

El 100% opina que situaciones como el cambio de terreno para defensa y ofensiva, la demora de los lanzadores y las visitas de los directores al box, la lentitud para desprenderse de los aditamentos de protección y la salida sin motivo del cajón de bateo por los bateadores son situaciones que conllevan a la innecesaria tardanza de los juegos.

El 18,75% cree que reducir a 7 entradas, agregar el empate tras 12 o 13 entradas y establecer el «súper nocaout» en 5 entradas son opciones para disminuir la duración de los juegos.

El 62,5% manifiesta que los árbitros no realizan un buen trabajo y esto provoca demoras.

El 81, 25% está a favor de que no se debe cambiar la esencia del juego con las modificaciones que se realicen.

De la investigación surgió que durante el béisbol actual se dan una serie de situaciones parásitas que rompen la dinámica y consumen un tiempo innecesario. Periodos temporales que no sucedían en la pelota de hace 60 años o más, supuestamente más atrasada que la que disfrutamos hoy.

Las medidas que se emplean en Cuba u otros países, logran muy baja efectividad durante los partidos, a la vista del público, atletas y directores, como es la actual regla de "Tie-Break" que se aplica desde la 10ma entrada, situación a la que se llega después de 3 horas en muchas ocasiones.

Junto con lo anterior se analizaron factores y leyes del reglamento de la Serie Nacional de Béisbol en los que se incurre con más asiduidad como son:

1. El tiempo que se toman los lanzadores entre un lanzamiento y otro (Regla 8.04).
2. La cantidad de veces que sale el bateador de la caja de bateo (Regla 6.02 y 6.02d).
3. La entrada y salida de los atletas al terreno para batear o defender.
4. El pase de la pelota tras obtener un out (Sin reglamentación).
5. El tiempo que toman los manager para hacer las visitas a los lanzadores (Regla 8.06).
6. La lentitud con que entran los lanzadores a calentar al comienzo de la entrada o al iniciar un relevo. (Regla 8.04)
7. Los receptores piden mucho tiempo para hablar con los lanzadores (Sin reglamentación oficial).
8. Las repetidas protestas a los conteos de bolas y strikes (9.02).
9. El tiempo que consume un bateador o corredor para desprenderse de los aditamentos de protección.
10. Lo seguido que piden tiempo los jugadores tras una carrera por una conexión, aún con la bola en juego.
11. Los árbitros no son uniformes en su trabajo (Regla 9.0).

Teniendo en cuenta todas estas situaciones se propone un grupo de variantes basadas fundamentalmente en los reglamentos que implican cronometrar muchas de estas situaciones de juego y aplicar sanciones estrictas a los infractores para mantener orden, organización y educar a los atletas, directivos y al público.

Las reglas que se modificarían son las siguientes, de acuerdo a como quedarían en el reglamento oficial:

-Modificación a la regla 5.07:

Aquí hace referencia a los cambios de la ofensiva a la defensa, pues esta es una de las cuestiones que más se perciben durante el juego pues ocurre como promedio unas 18 veces en el partido y tiene una demora promedio de 2:15 minutos, sin contar el 5to

inning donde se hace el arreglo del terreno, que sobrepasa los 3 minutos y en total ronda el consumo de unos 40 minutos.

Dice esta regla

“5.07- Cuando tres jugadores de la ofensiva sean legalmente puestos out, ese equipo ocupa el campo y el equipo contrario se convierte en el equipo a la ofensiva. Este cambio tendrá una duración de 90 seg y de ser sobrepasado este tiempo se le aplicará una advertencia de tiempo acumulativa al manager del equipo que haga la violación.”

Corolario a la regla 5.07- “El manager tiene la posibilidad de acumular 3 advertencias de tiempo, a la tercera será expulsado de ese juego y el que ocupe su lugar corre con la misma responsabilidad.”

De los 40 min. que se consumen como promedio en esta actividad se pudiera reducir a 27 min., es decir 13 minutos menos, solo con la aplicación de esta medida.

-Modificación a la regla 6.02:

La segunda modificación viene dirigida al bateador y se refiere a la constante entrada y salida del cajón de bateo, que provoca pausas innecesarias durante la actividad ofensiva.

Dicen las reglas:

6.02 (b)- El bateador no abandonará su estado en la caja de bateo ni antes ni después de que el lanzador llegue a la posición de *set* o comience su windup, al no ser que:

- a) Sea para esquivar un lanzamiento que le pueda propinar un pelotazo.
- b) Para no interferir con una jugada.

Corolario a la regla 6.02 (b): El bateador que salga de la caja de bateo recibirá una advertencia, a la segunda será sustituido automáticamente por otro jugador por demora innecesaria del juego. El árbitro solo le concederá tiempo si el lanzador saca el pie de lanzar o se vira a una base. (Continúa como está escrito en el reglamento).

6.02(c)- Si el bateador rehúsa ocupar su posición en el cajón de bateo durante el turno al bate después de habersele concedido un tiempo razonable, el árbitro le

declarará una segunda advertencia y este será sustituido automáticamente del juego por otro bateador y este mantendrá el mismo conteo de bolas y strikes que el anterior.

Regla 6.11:

“La indumentaria de protección que utiliza el bateador permanecerá con él, incluso, cuando este se convierte en corredor y solo se podrá deshacer de ella cuando termine su participación en la jugada en la que se vea involucrado.”

6.11(a)- “Si el bateador es golpeado por un pelotazo podrá deshacerse de la protección en el home antes de ocupar su posición en la base que le corresponda.”

Corolario a la regla 6.11- De incurrir en violación de estas reglas, la primera vez será advertido y a la segunda será sustituido automáticamente por otro jugador, por demorar innecesariamente el juego.

Según la referencia bibliográfica, esta es una de las situaciones que más demora el juego, pues las pausas provocan una ruptura en la dinámica bateador lanzador, que es uno de los principios del juego.

-Modificación a las reglas 8.03, 8.04 y 8.06:

La siguiente alternativa va encaminada al lanzador, uno de los mayores responsables en las demoras, pues es el que pone la bola en juego.

Plantea la regla 8.03

“Cuando un lanzador comienza entrada, tiene de tiempo los 90 segundos de cambio para ofensiva-defensiva, para hacer su calentamiento. Cuando es un relevista tiene hasta un minuto para hacer su calentamiento. Si una emergencia se presenta y es necesario relevar al lanzador, el árbitro le concederá los lanzamientos que él considere necesarios.”

Corolario de la regla 8.03- Si los lanzadores incurren en una violación de esta regla, se le cargará una advertencia al manager. Él tiene la posibilidad de acumular 3 advertencias de tiempo, a la tercera será expulsado de ese juego y el que ocupe su lugar corre con la misma responsabilidad.

Regla 8.04

“Cuando las bases estén desocupadas, el lanzador ejecutará el lanzamiento de la bola al bateador dentro de 12 segundos después que reciba la bola. Cada vez que el

lanzador demore el juego por violación de esta regla, el árbitro declarará y anotará en sus apuntes una advertencia de tiempo. Estas advertencias se acumularán hasta 5 durante la actuación del lanzador, a la 5ta será automáticamente relevado del montículo.

El cronometraje de los 12 segundos empieza cuando el lanzador reciba la bola y el bateador está en la caja de bateo, alerta ante el lanzador. El cronometraje de penalización (es decir cuando sobrepasa los 12 seg), no se aplicará si han comenzado los movimientos para lanzar la bola, en el segundo final.

Corolario de la regla 8.04- “El cronometraje es medido por el modo electrónico, el cual será ubicado en lugares visibles. De no existir este, el árbitro de segunda, como cronometrador oficial, le hará una indicación levantando su mano derecha al árbitro principal para indicar que ha transcurrido el tiempo establecido.”

#### Regla 8.06 (e)

“Cuando un lanzador es sustituido durante una entrada, su relevo debe entrar al terreno de juego con el manager o asistente de dirección que realice el cambio.”

Corolario de la regla 8.06 (e)- “De no cumplirse esta regulación, el manager será penalizado con una advertencia de tiempo acumulativa, pues tiene un minuto para realizar la sustitución. El manager tiene la posibilidad de acumular 3 advertencias de tiempo, a la tercera será expulsado de ese juego y el que ocupe su lugar corre con la misma responsabilidad.”

#### Modificación a la regla 9.04:

El siguiente punto aborda otra arista de gran influencia en la demora de los encuentros de béisbol, como son los árbitros. Según las entrevistas realizadas a los responsables de reglas y arbitraje de la Comisión Nacional el árbitro cuenta con todo el apoyo de la dirección de béisbol, pero jueces entrevistados se expresan como huérfanos de recursos para hacer cumplir las reglas de tiempo ante los jugadores y el público.

#### Regla 9.04 (d)

“El árbitro de segunda base será el poseedor de un cronómetro para medir las demoras que son penalizadas en el reglamento durante el juego, siempre y cuando no exista o se suscite un problema en el conteo electrónico”.

Corolario a la regla 9.04 (d)- Será designado un controlador del juego para que sea el encargado de manejar el cronómetro electrónico en el estadio, siempre y cuando exista uno.

Las reglas son parte fundamental en el aspecto psicosocial del juego, pues su impacto psicológico educa el conocimiento, el desarrollo cognitivo y emocional de jugadores, directivos y aficionados, cumpliendo su objeto social mediante el árbitro, el cual para hacer cumplir la ley en el terreno necesita apoyo y medios objetivos.

En teoría, se restan unos 35 minutos al promedio de duración del partido, promedio que puede disminuir en dependencia del desarrollo único de cada juego.

Francisco Martínez de Osaba y Jorge Fuentes ex directores de los equipos Pinar del Río a las Series Nacionales, se mostraron muy conformes con las medidas sugeridas en este trabajo. Al respecto Fuentes expresó:

“...la esencia del juego de béisbol debe mantenerse inalterable, no se debería atentar en su contra, pues el béisbol es un deporte muy rico en situaciones y variantes, para que estas sean mutiladas. Trabajar en disminuir situaciones como la pérdida de tiempo son algunas de las medidas que se pudieran tomar en consideración...”

El reglamento del béisbol se ha modificado en 31 ocasiones en 135 años, siempre para bien, y no viene mal ajustar algunos cambios con la tecnología actual.

Dice Roberto González Echevarría en su libro *La gloria de Cuba*:

“...A un extraterrestre se le podría explicar el fútbol con facilidad, pero a un chileno no bastarían todas las señas para enseñarle el béisbol...”

Algo parecido a lo que le sucede al colega Esteban Israel, quien si se demora tanto un juego no se entusiasma ante la explicación.